

DATOS DEL PROGRAMA								
Programa presupuestario	K009	Proyectos de infraestructura social del sector educativo	Ramo	11	Educación Pública	Unidad responsable	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	Enfoques transversales: Sin Información
Clasificación Funcional								
Finalidad	2 - Desarrollo Social		Función	5 - Educación		Subfunción	3 - Educación Superior	
							Actividad Institucional: 5 - Educación superior de calidad	
RESULTADOS								
NIVEL	OBJETIVOS	INDICADORES					Meta Programada	
		Denominación	Método de cálculo	Unidad de medida	Tipo-Dimensión-Frecuencia	Anual		
Fin	Contribuir a generar entornos favorables para el proceso de enseñanza-aprendizaje en los diferentes tipos, niveles y modalidades del Sistema Educativo Nacional.	91103.1 Tasa bruta de escolarización de educación superior. Total (Incluye licenciatura y posgrado)	(Número de estudiantes matriculados en educación superior de los niveles licenciatura y posgrado al inicio del ciclo escolar t / Población total en el rango de edad de 18 a 23 años) X 100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	31.00		
		91101.1 Tasa bruta de escolarización (cobertura) - Media superior, nacional	(Matrícula total al inicio del ciclo escolar n / Población en edad típica en el ciclo escolar n) X 100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	83.44		
Propósito	Las instituciones de educación media superior y superior públicas incrementan la funcionalidad de sus espacios para educación, investigación, cultura o deporte. Incremento de funcionalidad de espacios, puede considerar tanto adecuaciones, adaptaciones, rehabilitaciones, así como construcción de nuevas instalaciones dependiendo del objetivo de cada proyecto de infraestructura.	P01.1 Porcentaje de espacios de educación, de investigación, de cultura o deporte funcionales asociados a proyectos de infraestructura	(Número de espacios de educación, investigación, de cultura o deporte funcionales asociados a proyectos de infraestructura en el año t / Número de espacios educativos, de investigación, de cultura o deporte con alguna necesidad de apoyo de infraestructura detectada en el año t) x100	Porcentaje	Estratégico-Eficacia-Anual	100.00		
Componente	A Proyectos de infraestructura para la educación, investigación, cultura o deporte desarrollados	C04.1 Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para el deporte	(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para el deporte en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	4.00		

DATOS DEL PROGRAMA								
Programa presupuestario	K009	Proyectos de infraestructura social del sector educativo	Ramo	11	Educación Pública	Unidad responsable	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	Enfoques transversales: Sin Información
			C03.1 Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la cultura		(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la cultura en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	33.33
			C02.1 Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la investigación		(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la investigación en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	25.00
			C01.1 Porcentaje de proyectos de infraestructura en desarrollo para la educación.		(Número de proyectos de infraestructura en desarrollo para la educación en el periodo t / Número total de proyectos de infraestructura autorizados al programa presupuestario con asignación de recursos en el periodo t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Semestral	68.97
Actividad	A 1	Presentación de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa, de investigación, cultura o deporte para asignación de clave de cartera de inversión	A01.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa		(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa con asignación de clave de cartera de inversión en el año t / Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura educativa para asignación de clave de cartera de inversión el año t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Anual	90.00
			A04.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte		(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte con asignación de clave de cartera de inversión en el año t / Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para el deporte para asignación de clave de cartera de inversión el año t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Anual	100.00
			A02.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación		(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación con asignación de clave de cartera de inversión en el año t / Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para investigación para asignación de clave de cartera de inversión el año t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Anual	83.33

DATOS DEL PROGRAMA								
Programa presupuestario	K009	Proyectos de infraestructura social del sector educativo	Ramo	11	Educación Pública	Unidad responsable	A3Q-Universidad Nacional Autónoma de México	Enfoques transversales: Sin Información
			A03.1 Porcentaje de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura		(Número de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura con asignación de clave de cartera de inversión en el año t / Número total de solicitudes de proyectos de infraestructura para cultura para asignación de clave de cartera de inversión el año t) X 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Anual	50.00
	A 2	Registro del promedio del avance físico de proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura y/o deporte.	A05.1 Porcentaje promedio del avance físico de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura, o deporte.		(Porcentaje promedio de avance físico de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura o deporte, al trimestre / porcentaje promedio del avance físico anual estimado de los proyectos de infraestructura para educación, investigación, cultura o deporte en el año t) x 100	Porcentaje	Gestión-Eficacia-Trimestral	100.00